Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Амурский государственный университет»



#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

### Динамические языки программирования

Направление подготовки <u>09.03.04 Программная инженерия</u> Направленность (профиль) образовательной программы <u>Программная инженерия</u>

Квалификация выпускника бакалавр

Год набора 2021

Форма обучения очная

Kypc: 3

Семестр: 5

Экзамен 5 семестр

Общая трудоемкость дисциплины 180 (акад. час.), 5 (з.е.)

Составитель Д.В. Фомин, старший преподаватель

Факультет <u>математики и информатики</u> Кафедра <u>информационных и управляющих систем</u> Рабочая программа составлена на основании Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.04 — «Программная инженерия», утвержденного приказом №920 Министерства образования и науки Российской Федерации от 19.09.2017 г.

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры информационных и управляющих систем

«<u>0</u>/» <u>0</u>9 202 г., протокол № <u>/</u>
Зав. кафедрой <u>—</u> А.В. Бушманов

СОГЛАСОВАНО

Учебно-методического управление

Н.А. Чалкина

«O/» 09 2021 r.

СОГЛАСОВАНО

Научная библиотека

О.В. Петрович

«01» 09 2021r.

СОГЛАСОВАНО

Выпускающая кафедра

А.В Бушманов

(OI» / OI 2021r.

СОГЛАСОВАНО

Центр информационных и образовательных технологий

технологии

А.А. Тодосейчук

(6/» 2021r.

#### 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Цель дисциплины: обучение студентов основам разработки программного обеспечения на динамических языках программирования.

Задачи дисциплины: знакомство с концепцией динамических языков программирования, подходов, технологий и методов разработки программного обеспечения на языках данного типа.

#### 2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП ВО

Дисциплина относится к части 1 блока Государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.04 «Программная инженерия».

Для изучения дисциплины студент должен обладать стартовыми навыками создания программ на языке высокого уровня, полученным в дисциплинах «Программирование», «Информатика», уметь анализировать и обобщать информацию, желательно обладать аналитическим складом мышления, уметь работать с современным программным обеспечением.

Изучение дисциплины данной дисциплины является основой для изучения дальнейших дисциплин, использующих ЭВМ и программирование, таких как «Проектирование программного обеспечения», «Тестирование программного обеспечения» и др.

# 3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения:

Код и наименование профессио-	Код и наименование индикатора достижения профессиональ-
нальных компетенции	ных компетенции
ПК-10. Владение навыками	ИД-1 <sub>ПК-10</sub> -знать: методы формальных спецификаций и
использования операционных	системы управления базами данных, формальные мето-
систем, сетевых технологий,	ды, технологии и инструменты разработки программного
средств разработки про-	продукта; концепции и стратегии конструирования про-
граммного интерфейса, при-	граммного продукта
менения языков и методов	ИД-2 <sub>ПК-10</sub> -уметь: применять современные средства и язы-
формальных спецификаций,	ки программирования, разрабатывать программное обес-
систем управления базами	печение, основные программные документы
данных, готовность приме-	ИД-3 <sub>ПК-10</sub> – иметь навык использования операционных
нять основные методы и ин-	систем, владеть методами конструирования программно-
струменты разработки про-	го обеспечения и проектирования человеко-машинного
граммного обеспечения	интерфейса; иметь навык разработки и отладки программ

#### 4. СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц, 180 акад. часов.

<b>№</b> п/п	Раздел дисциплины	Семестр	но вкл стоя боту труд	студе	оты, само- ую ра- нтов и ость (в	Контроль (в академических часах)	Самостоятельная работа (в академических часах)	Формы теку- щего контроля успеваемости (по неделям семестра)
1	Введение	5	2				25	Защита лабораторных работ.
2	Основы	5	4	10			25	Защита лабо-

								раторных работ.
3	Структуры	5	6	12			25	Защита лабо-
	данных							раторных ра-
								бот.
4	Решение	5	6	12			25,7	Защита лабо-
	прикладных							раторных ра-
	задач							бот.
5	Экзамен	5			0,3	27		
ИТ	ОГО		18	34	0,3	27	100,7	

# **5. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)** 5.1 Лекции

$N_{\underline{0}}$	Наименование темы	Содержание темы (раздела)
$\Pi/\Pi$	(раздела)	
1	Введение	Основные идеи динамических языков
		программирования. Сильные и слабые стороны
		динамических языков. Основные динамические языки
		программирования. Язык Ruby.
2	Основы	ООП, базовый синтаксис и семантика Ruby, строки,
		регулярные выражения.
3	Структуры данных	Интернационализация в Ruby. Численные методы,
		символы и диапазоны. Дата и время. Массивы, хэши,
		другие перечисляемые структуры. Множества, стеки,
		очереди, деревья, графы. Ввод, вывод, хранение данных.
4	Решение прикладных за-	Динамические механизмы в Ruby. Графические
	дач	интерфейсы. Потоки. Сценарии и системное
		администрирование. Форматы данных. Тестирование и
		отладка. Создание пакетов и распространение программ.
		Сетевое программирование. Web-приложения.
		Распределённый Ruby. Инструменты разработки и
		источники информации по Ruby.

5.2 Лабораторные работы

$N_{\underline{0}}$	Наименование темы	Содержание темы (раздела)
$\Pi/\Pi$	(раздела)	
1	Основы	Основы работы с Ruby
		Работа со строками.
		Регулярные выражения.
		Функции.
2	Структуры данных	Дата и время.
		Классы и объекты.
		Массивы, хэши.
		Множества, стеки, очереди, деревья, графы.
		Ввод, вывод, хранение данных
3	Решение прикладных за-	Графические интерфейсы.
	дач	Потоки.
		Сценарии и системное администрирование.
		Форматы данных.
		Тестирование и отладка.
		Создание пакетов и распространение программ.
		Сетевое программирование.
		Web-приложения.

#### 6. САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА

No	Наименование темы (раз-	Форма (вид)	Трудоёмкость
$\Pi/\Pi$	дела)	самостоятельной работы	в акад. часах
1	Введение	Подготовка к выполнению задания	25
		по соответствующим разделам дис-	
		циплины.	
		Подготовка и выполнений заданий по	
		лабораторной работе.	
2	Основы	Подготовка к выполнению задания	25
		по соответствующим разделам дис-	
		циплины.	
3	Структуры данных	Подготовка и выполнений заданий по	25
		лабораторной работе.	
4	Решение прикладных за-	Подготовка к выполнению задания	25,7
	дач	по соответствующим разделам дис-	
		циплины.	
ИТО	100,7		

#### 7. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

В соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.04 — «Программная инженерия» реализация компетентносного подхода предусматривает широкое использование в учебном процессе активных и интерактивных форм проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития профессиональных навыков обучающихся.

При преподавании дисциплины используются как традиционные (лекция, проблемная лекция, лекция-семинар), так и инновационные технологии (применение мультимедийного проектора при изучении тем, «мозговой штурм», возможность использования ресурсов сети Internet и электронных учебников).

# 8. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ИТОГАМ ОСВОЕ-НИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Промежуточный контроль осуществляется в виде экзамена. Форма сдачи экзамена – письменная, в виде ответов на вопросы и решения практических задач. После ответа – устная беседа. Необходимым условием допуска к экзамену является сдача всех видов работ.

#### Примерный перечень вопросов к экзамену:

- 1. Парадигмы программирования
- 2. Основные идеи динамических языков программирования.
- 3. Сильные и слабые стороны динамических языков.
- 4. Основные динамические языки программирования.
- 5. Язык Ruby.
- 6. OOΠ.
- 7. Базовый синтаксис и семантика Ruby.
- 8. Строки, регулярные выражения.
- 9. Интернационализация в Ruby.
- 10. Численные методы, символы и диапазоны.
- 11. Дата и время.
- 12. Массивы.
- 13. Хэши.

- 14. Множества.
- 15. Стеки.
- 16. Очереди.
- 17. Деревья.
- 18. Графы.
- 19. Ввод, вывод, хранение данных.
- 20. Динамические механизмы в Ruby.
- 21. Графические интерфейсы.
- 22. Потоки.
- 23. Сценарии и системное администрирование.
- 24. Форматы данных.
- 25. Тестирование и отладка.
- 26. Создание пакетов и распространение программ.
- 27. Сетевое программирование.
- 28. Web-приложения.
- 29. Распределённый Ruby.
- 30. Инструменты разработки на Ruby.

# 9. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИС-ЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

а) литература

# Основная литература

1. Фултон, X. Программирование на языке Ruby / X. Фултон ; под редакцией Д. А. Мовчан ; перевод А. А. Слинкин. — 2-е изд. — Саратов : Профобразование, 2019. — 685 с. — ISBN 978-5-4488-0118-1. — Режим доступа: <a href="https://www.iprbookshop.ru/89871.html">https://www.iprbookshop.ru/89871.html</a>

б) программное обеспечение и Интернет-ресурсы:

No	Наименование	Описание
1	Операционная система MS	Dream Spark Premium Electronic Software Delivery (3
	Windows 7 Pro	years) Renewal по договору - Сублицензионный дого-
		вор № Тг000074357/КНВ 17 от 01 марта 2016 года
3	Google Chrome	Бесплатное распространение по лицензии google-
	_	chromium
		http://code.google.com/intl/ru/chromium/terms.html
		На условиях
		https://www.google.com/chrome/browser/privacy/eula_te
		<u>xt.html</u>
4	LibreOffice	бесплатное распространение по лицензии GNULGPL
		https://ru.libreoffice.org/about-us/license/
5	7-Zip	бесплатное распространение по лицензии GNULGPL
		http://www.7-zip.org/license.txt
7	http://www.amursu.ru	Официальный сайт ФГОУ ВО «Амурский государ-
		ственный университет»
8	http://www.iprbookshop.ru	Научно-образовательный ресурс для решения задач
		обучения в России и за рубежом. Уникальная плат-
		форма ЭБС IPRbooks объединяет новейшие инфор-
		мационные технологии и учебную лицензионную ли-
		тературу.
9	http://e.lanbook.com	Электронно-библиотечная система Издательство
		«Лань» – тематические пакеты: математика, физика,
		инженерно-технические науки. Ресурс, включающий
		в себя как электронные версии книг издательства

No	Наименование	Описание
		«Лань» и других ведущих издательств учебной лите-
		ратуры, так и электронные версии периодических из-
		даний по естественным, техническим и гуманитар-
		ным наукам.
10	ЭБС ЮРАЙТ	Фонд электронной библиотеки составляет более 4000
	https://urait.ru/	наименований и постоянно пополняется новинками, в
		большинстве своем это учебники и учебные пособия
		для всех уровней профессионального образования от
		ведущих научных школ с соблюдением требований
		новых ФГОСов.

в) профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

TA C-	/ <b>1</b> 1	нных и информационные справочные системы.
№	Адрес	Название, краткая характеристика
1	https://scholar.google.ru/	GoogleScholar — поисковая система по полным
		текстам научных публикаций всех форматов и
		дисциплин.
2	https://elibrary.ru/	Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU -
		российский информационно-аналитический пор-
		тал в области науки, технологии, медицины и об-
		разования
4	http://neicon.ru	Полнотекстовый архив ведущих западных науч-
		ных журналов на российской платформе Нацио-
		нального электронно-информационного консор-
		циума (НЭИКОН)
5	https://uisrussia.msu.ru/	Университетская информационная система РОС-
		СИЯ (УИС РОССИЯ).
6	http://www.ict.edu.ru/about	Информационно-коммуникационные технологии
		в образовании – федеральный образовательный
		портал, обеспечивающий информационную под-
		держку образования в области современных ин-
		формационных и телекоммуникационных техно-
		логий, а также деятельности по применению ИКТ
		в сфере образования.
7	http://www.informika.ru	Сайт «Информика». Обеспечивает
		информационную поддержку всестороннего
		развития и продвижения новых информационных
		технологий в сферах образования и науки России

## 10. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Занятия по дисциплине проводятся в специальных помещениях, представляющих собой учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы и помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования. Специальные помещения укомплектованы специализированной мебелью и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Каждый обучающийся обеспечен индивидуальным неограниченным доступом к электронно-библиотечным системам и к электронной информационно-образовательной среде университета.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации.

Все помещения, в которых проводятся занятия, соответствуют действующим противопожарным правилам и нормам.

На занятиях применяется следующее техническое оборудование: ПЭВМ, проектор. При изучении дисциплины студентами используются следующие информационные технологии и инновационные методы:

- электронный вариант учебно-методического комплекса;
- ресурсы электронной библиотечной системы:
- ресурсы Интернет;
- мультимедийная техника;
- студенты могут получать консультации по e-mail.