

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Информатика» для направления
подготовки 42.03.01 Реклама и связи с общественностью.**

**Направленность (профиль) образовательной программы - Реклама и связи с
общественностью**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Сформировать у студентов базовые навыки самостоятельного поиска профессиональной информации в печатных и электронных источниках, включая электронные базы данных и владеть базовыми методами и технологиями управления информацией, включая использование программного обеспечения для ее обработки, хранения, передачи.

Задачи изучения дисциплины:

- углубить знания студентов по основному аппаратному обеспечению и периферийным устройствам компьютера;
- научить студентов решать профессиональные задачи, возникающие в процессе сопровождения и эксплуатации программных средств;
- ознакомить студентов с принципами представления информации в развитии современного общества и функционирования информационных компьютерных сетей.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Технологии	ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ИД-1 ОПК-6 Отбирает для осуществления профессиональной деятельности необходимое техническое оборудование и программное обеспечение. ИД-2 ОПК-6 Применяет современные цифровые платформы и программное обеспечение на всех этапах создания текстов рекламы и пиар и иных коммуникационных продуктов.

3. Содержание дисциплины

Информация и информационные технологии. Виды программного обеспечения. Технология работы с операционными системами. Технология поиска информации в сети Интернет. Технологии обработки текстовой информации. Технологии обработки числовой информации. Создание мультимедийных презентаций. Базы данных.