

Аннотация рабочей программы дисциплины «Основы программирования» для направления подготовки 29.03.05 Конструирование изделий легкой промышленности. Направленность (профиль) образовательной программы - Технология моды

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

воспитание у обучающихся информационной культуры, обучение практическим навыкам программирования и алгоритмизации при решении математических и специальных задач с использованием современного программного обеспечения в профессиональной деятельности.

Задачи изучения дисциплины:

- приобретение умения использовать информационные технологии для получения, обработки и передачи информации в профессиональной деятельности;
- освоение современных методов и средств программирования, этапов разработки программного обеспечения;
- формирование мировоззрения, позволяющего профессионально ориентироваться в быстро меняющейся информационной сфере;
- получение навыков работы с практическими инструментами – программными комплексами и информационными ресурсами.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Информационные технологии	ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ИД-1 ОПК-4 Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач профессиональной деятельности ИД-2 ОПК-4 Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач профессиональной деятельности ИД-3 ОПК-4 Владеть: навыками практической работы с прикладными программными средствами при решении задач профессиональной деятельности с применением современных информационных технологий

3. Содержание дисциплины

Среда визуального программирования Lazarus. Структура программы. Операторы управления. Условные операторы. Оператор выбора. Операторы цикла. Массивы. Работа с файлами. Работа со строками и записями. Курсовая работа.