

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Прикладные пакеты векторной графики»  
для направления подготовки 09.03.04 Программная инженерия.  
Направленность (профиль) образовательной программы - Программная  
инженерия**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины**

**Цель изучения дисциплины:**

развитие навыков работы с программным обеспечением векторной графики.

**Задачи изучения дисциплины:**

- содействовать приобретению студентами знаний в области компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения; методы преобразования информации и обмена информацией;
- ознакомление с принципами обработки графических объектов с использованием современных графических редакторов, принципы применения информационных технологий.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения**

**2.1 Дополнительные профессиональные компетенции**

Код и наименование дополнительной профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения дополнительной профессиональной компетенции
ДПК 1 – Способность решать личностные задачи в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории	ИД-1 ДПК-1 Знать стратегии достижения личностных целей в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории. ИД-2 ДПК-1 Уметь оценивать свои потребности, возможности, способности, перспективы, интересы, усилия в решении личностных задач с целью формирования индивидуальной образовательной траектории. ИД-3 ДПК-1 Владеть методами решения личностных задач в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории.

**3. Содержание дисциплины**

Основы работы в CORELDRAW. Текст, правка объектов, вспомогательные объекты в CORELDRAW. Контуры и заливки в CORELDRAW. Изменение формы объектов в CORELDRAW. Преобразование объектов. Эффекты в CORELDRAW.