

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Основы проектирования Web-приложений» для направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.**

**Направленность (профиль) образовательной программы - Информационные системы и технологии**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины**

**Цель изучения дисциплины:**

Создание условий для приобретения первоначального практического опыта по виду деятельности – проектирование, разработка и оптимизация веб- приложений, разработка дизайна веб-приложений, формирование практических профессиональных умений и овладение профессиональными и общими компетенциями.

**Задачи изучения дисциплины:**

С целью овладения указанными видами профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения производственной практики должен: иметь практический опыт:

- \* управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств;
- \* обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы;
- \* программировании в соответствии с требованиями технического задания;
- \* использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы;
- \* применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определения состава оборудования и программных средств разработки информационной системы;
- \* разработке документации по эксплуатации информационной системы;
- \* проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения**

**2.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения**

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен выполнять проектирование и графический дизайн интерактивных пользовательских интерфейсов	ИД-1ПК-3 - знать: основы верстки с использованием языков разметки, основы верстки с использованием языков описания стилей, основы программирования с использованием сценарных языков, стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система; ИД-2ПК-3 - уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, разрабатывать и оформлять проектную документацию на интерфейс; ИД-3ПК-3 - иметь навык работы с программным обеспечением для фиксации и анализа действий респондентов.
ПК-13 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ИД-1ПК-13 - знать: стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система, виды юзабилити исследований (прямое и сравнительное юзабилити); ИД-2ПК-13- уметь: создавать интерактивные

	прототипы интерфейса, анализировать интерфейс с точки зрения соответствия задачам пользователя; ИД-ЗПК-13- иметь навык работы с программами прототипирования интерфейсов.
--	--

### **3. Содержание дисциплины**

Язык гипертекстовой разметки HTML. Язык клиентских сценариев JavaScript . Язык серверных сценариев PHP. Курсовая работа.