# Аннотация рабочей программы дисциплины «Информационные системы и технологии управления» для направления подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.

## Направленность (профиль) образовательной программы - Информационные системы и технологии

## 1. Цели и задачи освоения дисциплины Цель изучения дисциплины:

Целью дисциплины «Информационные системы и технологии управления» - является формирование у студентов теоретических знаний о современных методах и средствах проектирования информационных систем и технологий, моделях, методах и средствах решения функциональных задач и организации информационных процессов, изучение организационной, функциональной и математической структуры процесса проектирования информационных процессов, формирование практических навыков проектирования информационных систем.

### Задачи изучения дисциплины:

Изучая курс «Информационные системы и технологии управления», студенты должны получить представление о современных средствах проектирования информационных систем и технологий; механизмах взаимодействия web-сервера и клиента; синтаксисе языков разработки ИС; способах хранения данных, их поиска, извлечения и представления, технологиях управления.

# 2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

### 2.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-2, Способен выполнять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.	ИД-1ПК-4- знать: методы концептуального проектирования, теорию управления бизнеспроцессами. ИД-2ПК-4- уметь: разрабатывать технико-экономическое обоснование. ИД-3ПК4- иметь навык применять методы концептуального проектирования.

#### 3. Содержание дисциплины

Системный анализ. Системный синтез. Верификация и аттестация.. Внедрение. Эксплуатация системы. Вывод из эксплуатации.. Декомпозиция (структурирование) систем. Ме- тодологии проектирования.. Функциональная методика — стандарты — IDEF.. Объектно- ориентированная методика и язык — UML.. Этапы канонического проектирования. Этап системного анализа.. Этап проектирования (синтез системы).. Пользовательский интерфейс.. Модели жизненного цикла. Каскадная модель.. Прототипные технологии. Эволюционная модель быстрого прототипирования.. Модель быстрой разработки приложений (RAD).. Спиральная модель.. Экстремальное программирование.. Выбор модели жизненного цикла проекта.. Проектирование информационных систем.. Курсовая работа.