

Аннотация рабочей программы дисциплины «Проектирование интерфейса "человек-компьютер"» для направления подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника.

Направленность (профиль) образовательной программы - Информатика и вычислительная техника

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Формирование у будущих специалистов практических навыков и целостного представления о методах и подходах, используемых в web-разработке; формирование умения и навыков работы с web-приложениями; изучение программных средств web-разработки.

Задачи изучения дисциплины:

- изучить основы построения и функционирования сети Интернет;
- изучить эволюцию концепций Web;
- изучить основы HTML и CSS;
- изучить технологии разработки web-сайтов;
- изучить основы разработки интернет-приложений с помощью языка PHP.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

| Код и наименование профессиональной компетенции | Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции |
|--|---|
| ПК-3. Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса. | ИД-1ПК-3 Знать: методы и средства проектирования программных интерфейсов; ИД-2ПК-3 Уметь: использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования пользовательские интерфейсы; ИД-3ПК-3 Владеть: практическими навыками проектирования программных интерфейсов по готовому образцу или концепции интерфейса. |

3. Содержание дисциплины

Определение интерфейсов. Виды интерфейсов и методы их построения.. Классификация и критерии качества пользовательского интерфейса.. Основные понятия WEB технологий. Структура HTML документа.. Определения CSS. Каскадирование и классы в CSS.. Переменные, типы данных, выражения и управляющие конструкции в PHP.. Функции в PHP.. Массивы в PHP.. Суперглобальные массивы.. Операторы и функции запросов к СУБД MySQL.. Курсовая работа.