

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Архитектура компьютеров» для направления подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика.
Направленность (профиль) образовательной программы - Прикладная математика и информатика**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Освоение базовых знаний в области архитектуры компьютеров, основных функциональных компонент, принципов их работы и сопряжения между собой.

Задачи изучения дисциплины:

- обучение теоретическим знаниям и навыкам работы на персональном компьютере (ПК);
- изучение возможностей ПК как универсального исполнителя алгоритмов и как основного устройства хранения, обработки и передачи информации.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

| Категория (группа) общепрофессиональных компетенций | Код и наименование общепрофессиональной компетенции | Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции |
|---|---|---|
| Информационно-коммуникационные технологии для профессиональной деятельности | ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности | ИДК-1 ОПК-4 Обладает базовыми знаниями в области информатики и информационно-коммуникационных технологий ИДК-2 ОПК-4 Умеет выбирать современные информационно-коммуникационные технологии, необходимые для решения задач профессиональной деятельности ИДК-3 ОПК-4 Владеет практическими навыками решения задач профессиональной деятельности с использованием существующих информационно-коммуникационных технологий |

3. Содержание дисциплины

Структура

компьютера. Функциональные устройства компьютера. Компьютер - элемент вычислительной системы.