Аннотация рабочей программы дисциплины «Программирование» для направления подготовки 09.03.04 Программная инженерия, направленность (профиль) образовательной программы - Программная инженерия

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели дисциплины: изучение основных принципов процедурного, модульного программирования; обучение правилам и подходам к разработке алгоритмов, кодированию и отладке программ на языке программирования C++, пригодных для практического применения, изучение принципов работы программного средства Dev C++ и его использование при решении задач профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины:

изучение основных синтаксических конструкций языка программирования C++, правил и рекомендаций построения программ на указанном языке;

изучение возможностей программной среды С++,

привитие практических умений и навыков разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения, привитие умений писать и отлаживать коды на языке программирования С++, тестировать работоспособность программы на указанном языке, навыков отладки и тестирования работоспособности программ, привитие умений и навыков решения прикладных задач различных классов, их отладки и тестирования работоспособности..

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1. Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование общепрофессиональных компетенций	Код и наименование индикатора общепрофессиональных компетенций
ОПК-6 Способен разрабаты-	ИД-1 опк-6 Знать: основные языки программирования и работы с
вать алгоритмы и программы,	базами данных, операционные системы и оболочки, современ-
пригодные для практического	ные программные среды разработки информационных систем и
использования, применять ос-	технологий
новы информатики и програм-	ИД-2 опк-6 Уметь: применять языки программирования и работы
мирования к проектированию,	с базами данных, современные программные среды разработки
конструированию и тестирова-	информационных систем и технологий для автоматизации биз-
нию программных продуктов	нес-процессов, решения прикладных задач различных классов,
	ведения баз данных и информационных хранилищ
	ИД-3 ОПК-6 Иметь навыки: программирования, отладки и тести-
	рования прототипов программно-технических комплексов задач

3. Содержание дисциплины

Структура программы на языке C++. Разветвляющиеся программы. Операторы цикла. Пользовательские функции. Особенности обработки массивов данных. Указатели и ссылки. Типы данных, определяемые пользователем. Обработка файлов.