

Аннотация рабочей программы дисциплины «Веб-технологии» для направления подготовки 09.03.04 Программная инженерия, направленность

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Цели изучения дисциплины: на основе предшествующих курсов учебного плана помочь овладеть студентам знаниями в области современных Веб-технологий (ВТ), а также способов выявления и устранения ВТ возникающих при работе вычислительной техники, с использованием современных технических средств защиты информационных систем и информации ограниченного доступа обрабатываемой в таких системах.

Задачи изучения дисциплины:

- 1) знакомство обучаемых с источниками ВТ;
- 2) знакомство обучаемых с порядком применения мер, направленных на устранение ВТ;
- 3) знакомство обучаемых с видами технических мер по устранению ВТ, нацеленное на формирование компетенций;
- 4) сформировать у обучаемых умение самостоятельно анализировать весьма обширную и постоянно изменяющуюся информацию о процессах, происходящих в мировом пространстве в сфере облачных технологий и в дальнейшем использовать ее для организации и повышения результативности собственной деятельности при устранении ВТ;
- 5) научить обучаемых мыслить и действовать вариативно, самостоятельно проектировать и обеспечивать реализацию систем защиты информации, применять различные подходы.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

3.1. Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) универсальных компетенций	Код и наименование универсальных компетенций	Код и наименование индикатора универсальных компетенций
Разработка и использование облачных технологий	ПК-10. Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных, готовность применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения	ИД-1ПК-10-знать: методы формальных спецификаций и системы управления базами данных, формальные методы, технологии и инструменты разработки программного продукта; концепции и стратегии конструирования программного продукта ИД-2ПК-10-уметь: применять современные средства и языки программирования, разрабатывать программное обеспечение, основные программные документы ИД-3ПК-10 – иметь навык использования операционных систем, владеть методами конструирования программного обеспечения и проектирования человеко-машинного интерфейса; иметь навык разработки и отладки программ

3. Содержание дисциплины (модуля)

- Тема 1. Общая характеристика веб-технологий
- Тема 2. Структура информационно-логических моделей веб-технологий
- Тема 3. Существующие сервисы для использования веб-технологий
- Тема 4. Существующие технологии для создания веб-сервисов
- Тема 5. Разработка проекта веб-технологии хранилища
- Тема 6. Разработка проекта веб-технологии сервиса сайта
- Тема 7. Разработка проекта веб-технологии сервиса вычислений
- Тема 8. Анализ структур веб-технологий
- Тема 9. Особенности и основные аспекты проектирования «веб-» архитектур