

**Аннотация рабочей программы дисциплины  
«Мультимедийные средства презентации проекта»  
для направления подготовки 54.04.01 Дизайн  
Направленность (профиль) образовательной программы – Дизайн среды**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины**

Цель дисциплины: формирование знаний о технологиях мультимедиа и приобретение навыков использования их для решения профессиональных задач

Задачи дисциплины:

- овладение методами и приемами работы в современных программах;
- приобретение навыков применения современных цифровых технологий для сбора информации и представления проектного решения;
- формирование способности самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления и презентации продуктов проектной деятельности.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения**

Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен создавать презентацию и осуществлять защиту дизайн-проекта, в том числе с использованием цифровых технологий	ИД-1 <sub>ПК-3</sub> . Знать: методы и приемы работы в современных графических редакторах и программах. ИД-2 <sub>ПК-3</sub> . Уметь: использовать современные цифровые технологии для сбора информации, эскизирования, визуализации проектного решения. ИД-3 <sub>ПК-3</sub> . Владеть: владеть навыками подготовки проектных презентаций и материалов проекта, способен самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления проектной деятельности.

**3. Содержание дисциплины**

Основные понятия мультимедиа. Краткий экскурс в историю развития мультимедиа. Общие принципы дизайна слайдов презентации.

Цвет в презентации. Шрифты и текст в пространстве слайда.

( ).