

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерная графика» для специальности 21.05.02 Прикладная геология, образовательной программы: Геологическая съемка, поиски и разведка месторождений твердых полезных ископаемых**

**1. Цель дисциплины**

получение компетенции, необходимой для выполнения нового вида профессиональной деятельности в области цифрового искусства; приобретение новой квалификации «Графический дизайнер»

**Задачи:**

1. Разработка дизайн-концепции системы визуальной информации, идентификации и коммуникации
2. Визуализация образов проектируемой системы в целом и ее составляющих с помощью средств графического дизайна и специальных компьютерных программ, проработка эскизов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации
3. Обсуждение вариантов художественно-технических решений дизайн-проекта системы визуальной информации, идентификации и коммуникации с заказчиком и руководством, согласование окончательного варианта дизайн-проекта
4. Согласование с возможностями производства воспроизведение системы визуальной информации, идентификации и коммуникации
5. Подготовка заданий на разработку отдельных объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации, входящих в систему, для участников дизайн-проекта
6. Подготовка презентаций для обсуждения выполненных работ с участниками дизайн-проекта и заказчиком
7. Утверждение дизайн-макета системы визуальной информации, идентификации и коммуникации
8. Подготовка графических материалов по системе визуальной информации, идентификации и коммуникации для передачи в производство

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения. Дополнительные профессиональные компетенции выпускников и индикаторы их достижения**

Код и наименование дополнительной профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
УК-1                      Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	ИД-1УК-1. Выполняет поиск необходимой информации, её критический анализ и обобщает результаты анализа для решения поставленной задачи ИД-2УК-1. Использует системный подход для решения поставленных задач.

**3. Содержание дисциплины**

Основы дизайна и композиции. Цифровые технологии в профессиональной сфере. Профессиональное программное обеспечение. Основы типографики и верстки. Фирменный стиль и корпоративный дизайн. Информационный дизайн и медиа.