

Аннотация рабочей программы дисциплины «Основы цифровой грамотности» по программе основного общего образования (год набора - 2023)

1 Цели и задачи освоения программы

Обучение основам цифровой грамотности в основной школе направлено на достижение следующих целей:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития цифровой грамотности, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;

- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Основные задачи учебного курса «Основы цифровой грамотности» сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

- знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим

моделям;

– умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

– умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

– умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

2 Содержание дисциплины

5 класс Основы цифровой грамотности

Раздел 1 Цифровая грамотность

Тема 1: Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе

Тема 2 Программы для компьютеров. Файлы и папки

Тема 3 Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете

Раздел 2 Теоретические основы информатики

Тема 4: Информация в жизни человека

Раздел 3 Алгоритмизация и основы программирования

Тема 5 Алгоритмы и исполнители

Тема 6 Работа в среде программирования

Раздел 4 Информационные технологии

Тема 7 Графический редактор

Тема 8 Текстовый редактор

Тема 9 Компьютерная презентация

Резервное время

6 класс Основы цифровой грамотности

Раздел 1 Цифровая грамотность

Тема 1 Компьютер

Тема 2 Файловая система

Тема 3 Защита от вредоносных программ

Раздел 2 Теоретические основы информатики

Тема 4 Информация и информационные процессы

Тема 5 Двоичный код

Тема 6 Единицы измерения информации

Раздел 3 Алгоритмизация и основы программирования

Тема 7 Основные алгоритмические конструкции

Тема 8 Вспомогательные алгоритмы

Раздел 4 Информационные технологии

Тема 9 Векторная графика

Тема 10 Текстовый процессор

Тема 11 Создание интерактивных компьютерных презентаций