

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины «Прикладные пакеты векторной графики»**  
**для направления подготовки 03.03.02 Физика**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины**

**Цель дисциплины:** развитие навыков работы с программным обеспечением векторной графики.

**Задачи дисциплины:**

– содействовать приобретению студентами знаний в области компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения; методы преобразования информации и обмена информацией;

– ознакомление с принципами обработки графических объектов с использованием современных графических редакторов, принципы применения информационных технологий.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины, и индикаторы их достижения**

Дополнительные профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

| Код и наименование дополнительных профессиональных компетенции   | Код и наименование индикатора достижения дополнительных профессиональных компетенции  |
|--|---|
| ДПК-1 – Способность решать личностные задачи в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории | ИД-1 <sub>дпк-1</sub> Знать стратегии достижения личностных целей в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории.<br>ИД-2 <sub>дпк-1</sub> Уметь оценивать свои потребности, возможности, перспективы, интересы, усилия в решении личностных задач с целью формирования индивидуальной образовательной траектории.<br>ИД-3 <sub>дпк-1</sub> Владеть методами решения личностных задач в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории. |

**3. Содержание дисциплины**

Основы работы в CORELDRAW. Текст, правка объектов, вспомогательные объекты в CORELDRAW. Контуры и заливки в CORELDRAW. Изменение формы объектов в CORELDRAW. Преобразование объектов. Эффекты в CORELDRAW