

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Системы искусственного интеллекта»
для направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль) образовательной программы "Прикладная математика и
информатика"**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины: сформировать системное базовое представление, первичные знания, умения и навыки студентов по основам инженерии знаний как направлению построения интеллектуальных систем; дать общие представления о прикладных системах искусственного интеллекта; дать представление о роли искусственного интеллекта в развитии информатики в целом, а также, в научно-техническом прогрессе; подготовить студентов к применению концепций интеллектуальных систем в обучении в бакалавриате.

Должны уметь применять необходимые методы искусственного интеллекта при разработке различных задач систем искусственного интеллекта. Уметь представлять знания различными моделями и выбирать наиболее эффективные. Практически использовать ПРОЛОГ, объектно-ориентированные и алгоритмические языки для разработки интеллектуальных задач.

Задачи дисциплины: ориентироваться в различных типах прикладных систем, основанных на системах искусственного интеллекта; ориентироваться в различных методах представления данных для представления знаний в системах искусственного интеллекта; выбирать модель представления знаний в системах искусственного интеллекта.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

3.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-1 Способен использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации	ИДК-1 ПК-1 Обладает знаниями в области математических методов, методологии программирования и современных компьютерных технологий ИДК-2 ПК-1 Умеет использовать математический аппарат, методологию программирования и современные компьютерные технологии для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации ИДК-3 ПК-1 Владеет навыками использования математического аппарата, методологии программирования и современных компьютерных технологий для решения практических задач получения, хранения, обработки и передачи информации
ПК-4 Способен разрабатывать алгоритмы и программы на базе языков программирования и пакетов прикладных программ, пригодные для практического применения	ИДК-1 ПК-4 Знает современные методы разработки и реализации алгоритмов на базе языков программирования и пакетов прикладных программ; ИДК-2 ПК-4 Умеет разрабатывать алгоритмы и программы на базе языков программирования и пакетов прикладных программ, пригодные для практического применения; ИДК-3 ПК-4 Имеет практический опыт разработки алгоритмов и программ на базе языков программирования и пакетов прикладных программ, пригодных для практического применения.

3. Содержание дисциплины:

История развития искусственного интеллекта Представление знаний в интеллектуальных системах. Стратегии получения знаний. ЕЯ-системы. Системы речевого общения. Системы обработки визуальной информации. Системы машинного перевода.