

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины «Профессиональный иностранный язык» для**  
**направления подготовки 01.03.02 – «Прикладная математика и информатика»,**  
**направленность (профиль) образовательной программы «Прикладная математика и**  
**информатика»**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины**

**Цели дисциплины:** повышение исходного уровня владения иностранным языком, достигнутого на предыдущей ступени образования, и овладение студентами необходимым и достаточным уровнем коммуникативной компетенции для решения социально-коммуникативных задач в различных областях бытовой, культурной деятельности при общении с зарубежными партнерами, а также для дальнейшего самообразования.

**Задачи дисциплины:**

1. формирование умения воспринимать звучащую (в предъявлении преподавателя и носителей языка) профессионально ориентированную лексику на материале английского языка;
2. формирование умения составления сообщения в устной и письменной форме и передачи необходимой информации на иностранном языке; умение подготовки письменного высказывания по определенной структуре (аннотации и рефераты научных статей);
3. формирование умения работать с тематически ориентированным текстом профессиональной направленности (ознакомительное чтение без словаря, изучающее чтение, просмотровое чтение с последующей передачей основной информации);
4. развитие когнитивных и исследовательских умений; развитие информационной культуры.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины**

Код и наименование универсальной компетенции	Код и наименование индикатора достижения универсальной компетенции
УК-4. Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном (ых) языке (ах)	ИДК-1УК-4 Знает правила и особенности деловой коммуникации на русском и иностранном(ых) языке(ах) ИДК-2УК-4 Демонстрирует навыки коммуникации в деловой сфере в устной и письменной форме на русском и иностранном(ых) языке(ах)

**3. Содержание дисциплины**

- 1) Компьютеры в образовании
- 2) Компьютеры в медицине
- 3) Виртуальная реальность
- 4) Компьютерная графика