

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Прикладные пакеты векторной графики»**  
**для направления подготовки 46.03.01 История**  
**направленность (профиль) образовательной программы**  
**Историко-культурное наследие**

**1. Цели и задачи дисциплины**

**Цель дисциплины** – развитие навыков работы с программным обеспечением векторной графики.

**Задачи дисциплины:**

- содействовать приобретению студентами знаний в области компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения; методы преобразования информации и обмена информацией;

- ознакомление с принципами обработки графических объектов с использованием современных графических редакторов, принципы применения информационных технологий.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения**

Дополнительные профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

№ п/п	Формулировка ДПК	Расшифровка индикаторов достижения
ДПК 1	Способность решать личностные задачи в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории.	ИД-1. ДПК-1. Знать стратегии достижения личностных целей в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории. ИД-2. ДПК-1. Уметь оценивать свои потребности, возможности, способности, перспективы, интересы, усилия в решении личностных задач с целью формирования индивидуальной образовательной траектории. ИД-3. ДПК-1. Владеть методами решения личностных задач в процессе реализации индивидуальной образовательной траектории.

**3. Содержание дисциплины**

Основы работы в CORELDRAW.

Текст, правка объектов, вспомогательные объекты в CORELDRAW.

Контуры и заливки в CORELDRAW.

Изменение формы объектов в CORELDRAW.

Преобразование объектов.

Эффекты в CORELDRAW.

Векторная графика в ADOBE PHOTOSHOP.