

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Технология программирования» для
направления подготовки 09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль) образовательной программы – Программная
инженерия**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины: формирование профессиональных компетенций в области проектирования, тестирования, отладки и сопровождения программных продуктов.

Задачи дисциплины: развитие логического и алгоритмического мышления, воспитание высокой математической культуры; формирование личности студента, развитие его интеллекта; освоение обучаемыми математическими методами и основами математического моделирования; на примерах математических понятий и методов продемонстрировать студентам сущность научного подхода, специфику математики и ее роль в прикладных исследованиях

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

3.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения:

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-1 Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения	ИД-1 ПК-5 Знать: современные технологии разработки ПО (структурное, объектно-ориентированное); ИД-2 ПК-5 Уметь: использовать современные технологии разработки ПО; ИД-3 ПК-5 Иметь навык использования современных технологий разработки ПО.

3. Содержание дисциплины (модуля)

Тема 1. Общие принципы разработки программных средств

Тема 2. Внешнее описание программного средства

Тема 3. Архитектура программного средства

Тема 4. Разработка структуры программы и модульное программирование

Тема 5. Тестирование и отладка программного средства

Тема 6. Обеспечение качества программного средства