

Аннотация рабочей программы дисциплины «Архитектура компьютеров» для направления подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика, направленность (профиль) образовательной программы «Прикладная математика и информатика»

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Цель дисциплины (модуля): освоение базовых знаний в области архитектуры компьютеров, основных функциональных компонент, принципов их работы и сопряжения между собой.

Задачи дисциплины (модуля):

- обучение теоретическим знаниям и навыкам работы на персональном компьютере;
- изучение возможностей компьютера как универсального исполнителя алгоритмов и как основного устройства хранения, обработки и передачи информации.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональной компетенции	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Информационно-коммуникационные технологии для профессиональной деятельности	ОПК-4 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ИДК-1 _{ОПК-4} Обладает базовыми знаниями в области информатики и информационно-коммуникационных технологий ИДК-2 _{ОПК-4} Умеет выбирать современные информационно-коммуникационные технологии, необходимые для решения задач профессиональной деятельности ИДК-3 _{ОПК-4} Владеет практическими навыками решения задач профессиональной деятельности с использованием существующих информационно-коммуникационных технологий

3. Содержание дисциплины (модуля)

Тема 1. Структура компьютера

Тема 2. Логические основы организации компьютера

Тема 3. Функциональные устройства компьютера

Тема 4. Компьютер - элемент вычислительной системы

Тема 5. Язык ассемблера