

**Аннотация рабочей программы дисциплины
«Мультимедийные средства презентации проекта»
для направления подготовки 54.04.01 Дизайн
Направленность (профиль) образовательной программы – Дизайн среды**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины: формирование знаний о технологиях мультимедиа и приобретение навыков использования их для решения профессиональных задач

Задачи дисциплины:

- овладение методами и приемами работы в современных графических редакторах и программах;
- приобретение навыков подготовки проектных презентаций и материалов проекта;
- формирование способности самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления проектной деятельности.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен создавать презентацию и осуществлять защиту дизайн-проекта, в том числе с использованием цифровых технологий	ИД-1 _{ПК-3} . Знать: методы и приемы работы в современных графических редакторах и программах. ИД-2 _{ПК-3} . Уметь: использовать современные цифровые технологии для сбора информации, эскизирования, визуализации проектного решения. ИД-3 _{ПК-3} . Владеть: владеть навыками подготовки проектных презентаций и материалов проекта, способен самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления проектной деятельности.

3. Содержание дисциплины

Основные понятия мультимедиа. Краткий экскурс в историю развития мультимедиа. Создание мультимедийной презентации. Создание мультимедийных композиций в After Effects. Монтаж видео в Premiere Pro.