

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ  
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ  
ОП.10. МАКЕТИРОВАНИЕ

**1. Область применения рабочей программы:**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена. Программа разработана в соответствии с ФГОС СПО по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

**2. Место дисциплины в структуре образовательной программы:**

учебная дисциплина входит в профессиональный цикл общепрофессиональных дисциплин.

**3. Показатели освоения учебной дисциплины:**

Результатом освоения программы учебной дисциплины является овладение обучающимися общими (ОК) и профессиональными (ПК) компетенциями:

| Код     | Наименование результата обучения                                                                                      |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ОК 01   | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам                     |
| ОК 02   | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности |
| ПК 2.2. | Выполнять технические чертежи                                                                                         |
| ПК 2.5. | Разрабатывать эталон (макет в масштабе) изделия                                                                       |

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь:**

- выполнять эталонные образцы объекта дизайна или его отдельные элементы в бумажном макете;
- владеть приемами работы макетирования из бумаги, разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи;
- владеть приемами гармонизации форм, структур, композиционных решений; согласовывать конструктивное и художественно-образное решение композиции
- владеть приемами плоскостной, рельефной и объемно-пространственной трансформации плоскости листа бумаги
- использовать информационно-коммуникационные технологии для поиска идей в макетировании

**знать:**

- макетные материалы и инструменты, приемы работы в бумагопластике, виды и техники бумагопластики, архитектуру объемных структур, виды упаковки.
- технику безопасности.