

Аннотация рабочей программы дисциплины «Компьютерные технологии в проектировании интерьера»
для специальности 54.05.01 Монументально-декоративное искусство,
Специализация № 3 образовательной программы «Монументально-декоративное искусство (интерьеры)»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель дисциплины: развивать образное и пространственное мышление, творческие способности студентов, их технические навыки, изобретательность, способность к самостоятельному пополнению знаний и повышению уровня профессиональной подготовки в работе с современным графическим программным обеспечением.

Задачи дисциплины:

- освещение прогрессивных существующих и перспективных методов проектирования элементов предметной среды в системе человек-машина-среда;
- демонстрация возможностей компьютерной графики для выполнения дизайнерских работ;
- освоение студентами современных графических редакторов и специализированных компьютерных программ.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины

В процессе освоения данной дисциплины студент формирует и демонстрирует следующие общеобразовательные компетенции:

- способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-1);
- способностью к моделированию архитектурно-пространственной среды (ПСК-3.3);
- способностью владения ручными и электронными способами проектирования, конструирования и моделирования (ПСК-3.10);
- способностью к проектной работе в архитектурно-пространственной среде (ПК-4).

В результате освоения обучающийся должен продемонстрировать следующие результаты образования:

1) Знать: технологии компьютерного проектирования для решения стандартных задач профессиональной деятельности; методы моделирования архитектурно-пространственной среды с использованием компьютерных технологий; современные графические редакторы для создания архитектурно-пространственной среды; методы проектной работы с использованием средств компьютерных технологий.

2) Уметь: применять технологии компьютерного проектирования для решения стандартных задач профессиональной деятельности; применять методы компьютерных технологий для моделирования архитектурно-пространственной среды; использовать современные графические редакторы для создания архитектурно-пространственной среды; применять методы проектной работы с использованием средств компьютерных технологий.

3) Владеть: технологиями компьютерного проектирования для решения стандартных задач профессиональной деятельности; навыками моделирования архитектурно-пространственной среды с использованием компьютерных технологий; современными графическими редакторами для создания архитектурно-пространственной среды; методами проектной работы с использованием средств компьютерных технологий.

3. Содержание дисциплины

Основы компьютерных технологий. Графический редактор Inkscape. Основы компьютерной графики. Графический редактор GIMP. Основы компьютерных технологий. Графический редактор ARCHICAD. Основы компьютерных технологий. Графический редактор 3ds MAX.