

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Основы программирования» для направления подготовки 29.03.05 – Конструирование изделий легкой промышленности, направленность (профиль) образовательной программы «Конструирование швейных изделий»**

**1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)**

*Целью изучения дисциплины* является воспитание у обучающихся информационной культуры, обучение практическим навыкам программирования и алгоритмизации при решении математических и специальных задач с использованием современного программного обеспечения.

**Основная задача курса**

- приобретение умения использовать информационные технологии для получения, обработки и передачи информации в профессиональной деятельности;
- освоение современных методов и средств программирования, этапов разработки программного обеспечения;
- формирование мировоззрения, позволяющего профессионально ориентироваться в быстро меняющейся информационной сфере;
- получение навыков работы с практическими инструментами – программными комплексами и информационными ресурсами.

**2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения**

Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Информационные технологии	ОПК-4. Способен использовать современные информационные технологии и прикладные программные средства при решении задач проектирования изделий легкой промышленности	ИД-1 <sub>ОПК-4</sub> Знать: виды современных информационных технологий и назначение прикладных программных средств для решения задач проектирования изделий легкой промышленности ИД-2 <sub>ОПК-4</sub> Уметь: выбирать современные информационные технологии и прикладные программные средства для решения задач проектирования изделий легкой промышленности ИД-3 <sub>ОПК-4</sub> Владеть: навыками практической работы с прикладными программными средствами при проектировании изделий легкой промышленности с применением современных информационных технологий

**3. Содержание дисциплины (модуля)**

- Тема 1. Среда визуального программирования Lazarus.
- Тема 2. Виды данных.
- Тема 3. Структура программы.
- Тема 4. Операторы управления.
- Тема 5. Условные операторы.
- Тема 6. Оператор выбора.
- Тема 7. Операторы цикла.
- Тема 8. Массивы.
- Тема 9. Работа с файлами.
- Тема 10. Работа со строками и записями.