

Аннотация рабочей программы дисциплины «Web-технологии» для направления подготовки 09.03.02. – Информационные системы и технологии

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Целью курса является изучение принципов создания Web-документов, средств и методов их разработки.

Задачи дисциплины «Web-технологии»:

- научить студентов разрабатывать концепцию и дизайн WEB-страниц, уметь подбирать соответствующие технологии реализации;
- изучение основ аппаратных средств WEB-дизайна, основных инструментальных средств, используемых для создания WEB-страниц, знакомство с возможностями создания базовых элементов WEB-страниц (текст, графические изображения, звук, анимация), с возможностями применения информационных технологий в сети Интернет.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен выполнять проектирование и графический дизайн интерактивных пользовательских интерфейсов	ИД-1ПК-3-знать: основы верстки с использованием языков разметки, основы верстки с использованием языков описания стилей, основы программирования с использованием сценарных языков, Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система ИД-2ПК-3-уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, Разрабатывать и оформлять проектную документацию на интерфейс ИД-3ПК-3 -иметь навык работы с программным обеспечением для фиксации и анализа действий респондентов
ПК-13 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ИД-1ПК-13-знать: стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система, виды юзабилити исследований (прямое и сравнительное юзабилити) ИД-2ПК-13-уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, анализировать интерфейс с точки зрения соответствия задачам пользователя ИД-3ПК-13— иметь навык Работать с программами прототипирования интерфейсов

3.Содержание дисциплины

Тема 1. Принципы функционирования Интернет

Тема 2. Процесс разработки Web -сайта. Стадии жизненного цикла и их особенности

Тема 3. Технологии web-дизайна

Тема 4. Разработка информационной архитектуры сайта

Тема 5. Эргономика WEB-сайта

Тема 6. Создание графических объектов и их размещение на web-сайтах

Тема 7. Оценка сайта. Тестирование сайта