

Аннотация рабочей программы дисциплины «Web-технологии» для направления подготовки 09.03.01. – Информатика и вычислительная техника

1. Цели и задачи освоения дисциплины (модуля)

Целью курса является изучение принципов создания Web-документов, средств и методов их разработки.

Задачи дисциплины «Web-технологии»:

- научить студентов разрабатывать концепцию и дизайн WEB-страниц, уметь подбирать соответствующие технологии реализации;
- изучение основ аппаратных средств WEB-дизайна, основных инструментальных средств, используемых для создания WEB-страниц, знакомство с возможностями создания базовых элементов WEB-страниц (текст, графические изображения, звук, анимация), с возможностями применения информационных технологий в сети Интернет.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория группа общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Разработка алгоритмического и программного обеспечения-	ОПК-8 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	ИД-1ОПК-8Знать: алгоритмические языки программирования, операционные системы и оболочки, современные среды разработки программного обеспечения ИД-2ОПК-8Уметь: составлять алгоритмы, писать и отлаживать коды на языке программирования, тестировать работоспособность программы, интегрировать программные модули ИД-3ОПК-8Владеть: языком программирования; навыками отладки и тестирования работоспособности программы

Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен выполнять проектирование и графический дизайн интерактивных пользовательских интерфейсов	ИД-1ПК-3-знать: основы верстки с использованием языков разметки, основы верстки с использованием языков описания стилей, основы программирования с использованием сценарных языков, Стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система ИД-2ПК-3-уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, Разрабатывать и

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
	оформлять проектную документацию на интерфейс ИД-ЗПК-3 -иметь навык работы с программным обеспечением для фиксации и анализа действий респондентов

3.Содержание дисциплины

Тема 1. Принципы функционирования Интернет

Тема 2. Процесс разработки Web -сайта. Стадии жизненного цикла и их особенности

Тема 3. Технологии web-дизайна

Тема 4. Разработка информационной архитектуры сайта

Тема 5. Эргономика WEB-сайта

Тема 6. Создание графических объектов и их размещение на web-сайтах

Тема 7. Оценка сайта. Тестирование сайта