# Аннотация рабочей программы дисциплины «Основы производственного мастерства» для 54.05.01 Монументально-декоративное искусство.

- Монументально-декоративное искусство (интерьеры)

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

# Цель изучения дисциплины:

подготовка специалистов, владеющих основными методами и приемами композиционного моделирования и макетирования, методиками и средствами художественного производства объектов и деталей интерьеров.

## Задачи изучения дисциплины:

обучение навыкам графического, макетного, компьютерного моделирования формы в проектировании художественных интерьеров; формирование умений пластической проработки формы деталей интерьера, на основе знаний свойств материалов; развитие у студентов художественно- образного и объемно- пространственного мышления, художественного вкуса и изобрета- тельности; формирование навыков комплексно подходить к решению конкретного задания, учитывая совокупность художественных, функционально- технических и эко- номических задач; умение грамотно оформлять проектную документацию.

# 2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

### 2.1 Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа)	Код и наименование	Код и наименование индикатора
общепрофессиональны	общепрофессиональной	
х компетенций	компетенции	компетенции
-	<u>'</u>	· ·
Организаторская	ОПК-2 Способен	l ' '
деятельность	организовывать и	Знать: особенности и основные
	проводить выставки,	организационные принципы
	конкурсы, фестивали,	проведения творческих
	презентации,	мероприятий, действующее
	инсталляции;	законодательство и нормативно-
	осуществлять подбор	правовые акты обеспечения
	необходимой научно-	авторского и смежных прав, приемы
	методической,	оформления и презентации
	искусствоведческой	проектных решений и творческих
	литературы; выдвигать	работ на всех стадиях
	и разрабатывать	проектирования
	концептуальные,	ИД-2ОПК-2
	экспериментальные и	Уметь: реализовывать
	инновационные идеи;	концептуальные,
	участвовать в	экспериментальные и
	творческих	инновационные идеи, использовать
	мероприятиях	проектные знания при организации
	(художественных	выставок, конкурсов, фестивалей и
	выставках, конкурсах)	других творческих мероприятий
		ИД-30ПК-2
		Владеть: методами подготовки
		проектов и творческих работ к
		участию в выставках, конкурсах,
		фестивалях и других творческих
		мероприятиях

### 2.2 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-2. Способен осуществлять комплексный предпроектный анализ и поиск творческого про-ектного решения	ИД-1 ПК-2 Знать: основные приемы и методы выполнения художественно- графических работ; требования, предъявляемые к разработке и оформлению эскизов, презентаций и отчетной документации; компьютерные программы, предназначенные для моделирования и визуализации; источники и современные технологии сбора информации для дизайнерских исследований ИД-2 ПК-2 Уметь: выбирать и систематизировать информацию по теме проектного задания; редактировать отобранную информацию по заданным параметрам ИД-3 ПК-2 Владеть: навыками разработки художественной концепции проекта и поиска вариантов проектных решений, применения методов научных исследований при создании дизайн-проекта
ПК-6. Способен создавать про- изведения монументально- декоративного искусства, выполнять проект в материале, демонстрировать знания основ художественного производства, отделки и декорирования интерьеров	ИД-1 ПК-6 Знать: основы эргономики, декоративного искусства, основные приемы и методы выполнения произведений монументально- декоративного искусства в материале, эстетические, экономические и другие характеристики изготовления и реализации художественно- дизайнерских решений по отделке и декорированию интерьеров ИД-2 ПК-6 Уметь: обоснованно выбирать эстетические, экономические и другие параметры проектируемого изделия и применять на практике методы конструирования, моделирования и выполнения в материале произведений монументальнодекоративного искусства ИД-3 ПК-3 Владеть: навыками разработки художественных изделий, отделки и декорирования интерьеров; применять новые и традиционные технологии изготовления произведений монументальнодекоративного искусства

### 3. Содержание дисциплины

ТЕМА 1: Макеты зданий и сооружений. Макетирование как метод объемно-пространственного моделирования и художественного конструирования. ТЕМА 2: Разработка фасадов, макет архитектурного объекта общественного назначения. ТЕМА 3. Макет интерьерного пространства общественных помещений. ТЕМА 4. Разработка фрагмента / детали интерьера гостиничного комплекса. ТЕМА 5. Разработка фрагмента / детали интерьера торгово-выставочного комплекса. ТЕМА 6. Организация предметно- пространственной среды жилого интерьера. ТЕМА 7. Разработка фрагмента / детали интерьера многофункционального здания. ТЕМА 8. Разработка оборудования интерьера. Индивидуальные занятия. Индивидуальные занятия. Индивидуальные занятия. Индивидуальные

занятия. Индивидуальные занятия. Индивидуальные занятия. Индивидуальные занятия.