

# **Аннотация рабочей программы дисциплины «Информатика» (базовый уровень) по программе среднего общего образования (год набора - 2024)**

## **1 Цели и задачи освоения программы**

Основная цель изучения учебного предмета «Информатика» на базовом уровне для уровня среднего общего образования – обеспечение дальнейшего развития информационных компетенций выпускника, его готовности к жизни в условиях развивающегося информационного общества и возрастающей конкуренции на рынке труда. В связи с этим изучение информатики в 10 – 11 классах должно обеспечить:

сформированность представлений о роли информатики, информационных и коммуникационных технологий в современном обществе;

сформированность основ логического и алгоритмического мышления;

сформированность умений различать факты и оценки, сравнивать оценочные выводы, видеть их связь с критериями оценивания и связь критериев с определённой системой ценностей, проверять на достоверность и обобщать информацию;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе, понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие правовых и этических аспектов информационных технологий, осознание ответственности людей, вовлечённых в создание и использование информационных систем, распространение информации;

создание условий для развития навыков учебной, проектной, научно-исследовательской и творческой деятельности, мотивации обучающихся к саморазвитию.

## **2 Содержание дисциплины**

### **10 класс**

1. Компьютер: аппаратное и программное обеспечение, файловая система
2. Информация и информационные процессы
3. Представление информации в компьютере
4. Элементы алгебры логики
5. Технологии обработки текстовой, графической и мультимедийной информации
6. Повторение, обобщение, систематизация знаний

## **11 класс**

1. Сетевые информационные технологии
2. Основы социальной информатики
3. Информационное моделирование
4. Алгоритмы и элементы программирования
5. Электронные таблицы
6. Базы данных
7. Средства искусственного интеллекта
8. Повторение, обобщение, систематизация знаний