

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Организация проектной и выставочной деятельности» для направления подготовки 54.04.01 Дизайн.
Направленность (профиль) образовательной программы - Дизайн среды**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Приобретение теоретических знаний и освоение практических приемов в организации профессиональной деятельности дизайнера.

Задачи изучения дисциплины:

- * Изучение особенностей предпринимательской деятельности как способа построения профессиональной карьеры дизайнера;
- * Знакомство с ключевыми проблемами предпринимательской и выставочной деятельности, маркетинговых исследований в сфере дизайна;
- * Обретение навыков формирования и формулирования задач для индивидуальной и совместной (коллективной) проектной деятельности;
- * Владение управленческими функциями, обретение навыков подготовки проектов и творческих работ к участию в выставках, конкурсах, фестивалях и других творческих мероприятиях

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1. Универсальные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) универсальных компетенций	Код и наименование универсальной компетенции	Код и наименование индикатора достижения универсальной компетенции
Разработка и реализация проектов	УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	ИД-1 УК-2. Знает: требования действующего законодательства и нормативных актов по проектированию; последовательность этапов разработки, реализации и контроля качества проекта; ИД-2 УК-2 Умеет: учитывать приоритетность требований к проекту, подготавливать функциональные, объемно-пространственные, архитектурно-художественные, конструктивные и технологические обоснования; разрабатывать, обосновывать, согласовывать и реализовывать разделы проекта; ИД-3 УК-2 Владеет: навыками разработки, управления и оценки эффективности реализации проекта на всех этапах жизненного цикла.
Командная работа и	УК-3 Способен	ИД-1 УК-3.

лидерство	организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	<p>Знает: основы теории лидерства; особенности организации команды; методы разработки командной стратегии и эффективного руководства коллективами; стили руководства коллективом. ИД-2 УК-3.</p> <p>Умеет: разрабатывать командную стратегию; формулировать цель и задачи членам команды; применять эффективные стили руководства командой. ИД-3 УК-3.</p> <p>Владеет: навыками организации руководства и взаимодействия участников команды для достижения поставленной цели, использования оптимальных методов управления командой, анализа результатов работы коллектива</p>
-----------	---	--

2.2 Обще профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Организаторская деятельность	ОПК-4 Способен организовывать, проводить и участвовать в художественных выставках, конкурсах, фестивалях; разрабатывать и реализовывать инновационные художественно-творческие мероприятия, презентации, инсталляции, проявлять творческую инициативу	<p>ИД-1 ОПК-4.</p> <p>Знает: этапы организации и особенности участия в творческих мероприятиях; ИД-2 ОПК-4.</p> <p>Умеет: принимать участие, организовывать и проводить художественные выставки, конкурсы, фестивали, презентации, инсталляции, проявлять творческую инициативу; ИД-3 ОПК-4.</p> <p>Владеет: способностью выдвигать и реализовывать концептуальные, экспериментальные и инновационные идеи для организации творческих мероприятий</p>

3. Содержание дисциплины

Введение. Основные понятия проектной деятельности. Управление проектами. Типология проектов. Структура проекта. Описание проекта. Выставочное пространство. Выставочная деятельность компании. Организация выставки различного уровня. Анализ выставочной деятельности. Индивидуальные занятия.