

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Мультимедийные средства презентации проекта» для направления подготовки 54.04.01 Дизайн.
Направленность (профиль) образовательной программы - Дизайн среды**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

формирование знаний о технологиях мультимедиа и приобретение навыков использования их для решения профессиональных задач

Задачи изучения дисциплины:

- овладение методами и приемами работы в современных программах;
- приобретение навыков применения современных цифровых технологий для сбора информации и представления проектного решения;
- формирование способности самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления и презентации продуктов проектной деятельности.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен создавать презентацию и осуществлять защиту дизайн- проекта, в том числе с использованием цифровых технологий	ИД-1ПК-3. Знать: методы и приемы работы в современных графических редакторах и программах. ИД-2ПК-3. Уметь: использовать современные цифровые технологии для сбора информации, эскизирования, визуализации проектного решения. ИД-3ПК-3. Владеть: владеть навыками подготовки проектных презентаций и материалов проекта, способен самостоятельно осваивать новые цифровые технологии, необходимые для осуществления проектной деятельности.

3. Содержание дисциплины

Основные понятия мультимедиа. Краткий экскурс в историю развития мультимедиа. Общие принципы дизайна слайдов презентации. Способы работы с изображениями. Цвет в презентации. Шрифты и текст в пространстве слайда. Визуализация данных (диаграммы и графики). Инфографика.. Видео и звук. Анимация в презентации. Создание мультимедийной презентации для представления проектного решения. Индивидуальные занятия.