

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Программирование Интернет-приложений» для направления подготовки 09.04.04 Программная инженерия.
Направленность (профиль) образовательной программы - Управление разработкой программного обеспечения**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Создание условий для приобретения первоначального практического опыта по виду деятельности – проектирование и разработка, разработка дизайна веб- приложений, формирование практических профессиональных умений и овладение профессиональными и общими компетенциями

Задачи изучения дисциплины:

С целью овладения указанными видами профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения производственной практики должен: иметь практический опыт:

- * управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств;
- * обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы;
- * программировании в соответствии с требованиями технического задания;
- * использовании критериев оценки качества и надежности функционирования информационной системы;
- * применении методики тестирования разрабатываемых приложений; определения состава оборудования и программных средств разработки информационной системы;
- * разработке документации по эксплуатации информационной системы;
- * проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3 Способен выполнять проектирование и графический дизайн интерактивных пользовательских интерфейсов	ИД-1ПК-3 - знать: основы верстки с использованием языков разметки, основы верстки с использованием языков описания стилей, основы программирования с использованием сценарных языков, стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система; ИД-2ПК-3 - уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, разрабатывать и оформлять проектную документацию на интерфейс; ИД-3ПК-3 - иметь навык работы с программным обеспечением для фиксации и анализа действий респондентов.
ПК-13 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ИД-1ПК-13 - знать: стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек система, виды юзабилити исследований (прямое и сравнительное юзабилити); ИД-2ПК-13- уметь: создавать интерактивные прототипы интерфейса, анализировать интерфейс с

	точки зрения соответствия задачам пользователя; ИД-ЗПК-13- иметь навык работы с программами прототипирования интерфейсов.
--	---

3. Содержание дисциплины

Язык гипертекстовой разметки HTML. Язык клиентских сценариев JavaScript . Язык серверных сценариев PHP.