

**Аннотация рабочей программы дисциплины «Прикладные пакеты векторной графики»
для направления подготовки 01.04.02 Прикладная математика и информатика.
Направленность (профиль) образовательной программы - Математическое и
программное обеспечение информационных систем**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цель изучения дисциплины:

Развитие навыков работы с программным обеспечением векторной графики.

Задачи изучения дисциплины:

* содействовать приобретению студентами знаний в области компьютерной графики, ее назначение, функциональные возможности в различных областях ее применения; методы преобразования информации и обмена информацией;

* ознакомление с принципами обработки графических объектов с использованием современных графических редакторов, принципы применения информационных технологий.

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины и индикаторы их достижения

2.1 Общепрофессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Категория (группа) общепрофессиональных компетенций	Код и наименование общепрофессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения общепрофессиональной компетенции
Теоретические и практические основы профессиональной деятельности	ОПК-2 Способен совершенствовать и реализовывать новые математические методы решения прикладных задач	ИД-1 ОПК-2. Владеет математическим аппаратом и опытом решения современных прикладных задач. ИД-2 ОПК-2. Способен модифицировать известные и разрабатывать новые методы решения прикладных задач в зависимости от специфики объекта исследования и условий реализации конкретной задачи

2.2 Профессиональные компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование профессиональной компетенции	Код и наименование индикатора достижения профессиональной компетенции
ПК-3. Способен использовать программные средства и платформы инфраструктуры информационных технологий организации	ИД-1 ПК-3. Знает устройство и функционирование современных информационных систем, современные стандарты информационного взаимодействия систем, программные средства и языки программирования, платформы инфраструктуры информационных технологий организаций, требования безопасности информационных систем. ИД-2 ПК-3. Обладает навыками управления содержанием проекта: документирование требований, анализ продукта, организация модерируемых совещаний. ИД-3 ПК-3. Умеет использовать современное прикладное программное обеспечение для векторной или растровой компьютерной графики.

3. Содержание дисциплины

Основы работы в CORELDRAW. Текст, правка объектов, вспомогательные объекты в CORELDRAW. Контуры и заливки в CORELDRAW. Изменение формы объектов в CORELDRAW. Преобразование объектов. Эффекты в CORELDRAW.